

La réalité virtuelle entre dans le grand bain

Les technologies de réalité virtuelle et augmentée ne se limitent toutefois pas à l'industrie ou aux PME. On les retrouve aussi dans le domaine médical sous des formes très variées. Parmi les expériences proposées au Laval Virtual, la plus populaire est sans nul doute celle que propose [The Dolphin Swim Club](#) avec son [Wild Dolphin Waterproof VR](#). Équipé d'un masque de plongée devant lequel est fixé un smartphone – un [Samsung Galaxy S7](#), étanche donc, nous a-t-on précisé –, on plonge dans un bassin pour avoir la sensation de nager aux côtés de vrais dauphins. Ces derniers ont été filmés à 360° dans leur milieu naturel. La vidéo, dont [l'extrait utilisé pour la démo du Laval Virtual peut être visionné sur YouTube](#) en VR ou non, est retransmise comme dans n'importe quel casque VR : on peut tourner la tête pour regarder de toute part, mais la séquence n'est pas interactive. Conçue avant tout dans le cadre de thérapies relaxantes pour des personnes dépressives, autistes, atteintes de trisomie 21 ou souffrant de troubles psychiatriques, l'expérience se place comme une alternative aux véritables immersions avec des dauphins en captivité.

Nous nous sommes donc jetés à l'eau pour mieux évaluer l'intérêt d'une telle expérience. S'il était difficile d'apprécier les vertus relaxantes dans les conditions du salon, nous pouvons néanmoins confirmer qu'il est effectivement plus facile de se croire au milieu des dauphins lorsque l'on peut se laisser flotter en surface, la tête dans l'eau. Cela apporte effectivement un niveau d'immersion supplémentaire – au propre comme au figuré. En revanche, un véritable casque de VR étanche et une meilleure qualité d'image ne seraient sans doute pas superflus pour parfaire l'expérience.



Bibi flotte.

Au chapitre de l'immersion toujours, il est aussi possible de faire du parapente en VR, installé sur une sellette avec de vraies commandes en mains, un ventilateur se chargeant de simuler l'effet du vent. Encore plus immersif quant à la reproduction d'éléments naturels, l'[AoES+](#) (*Area of Elements Plus*) est un système multifonction simulant la chaleur du soleil et d'un vent chaud, la brume, la pluie ou le vent froid. Accroché au plafond, il suit l'utilisateur et reproduit les conditions de l'environnement dans lequel il se trouve en réalité virtuelle. De tels simulateurs, on en trouve d'ailleurs un peu partout sur le salon et tous ne sont pas des prototypes.